

Programmare per competenze

PRIMO BIENNIO – SCIENZE APPLICATE

- [Mappa delle competenze e matrice](#)
- [Religione](#)
- [Italiano](#)
- [Geostoria](#)
- [Inglese](#)
- [Informatica](#)
- [Matematica](#)
- [Fisica](#)
- [Scienze](#)
- [Disegno e Storia dell'Arte](#)
- [Scienze Motorie](#)